

Dsgwd_pi の接続手順

V00.01 安田聖 7m3tjz/a6gz

送信元レピータ

管理（認証）サーバー

転送先レピータ

RF ヘッダーを受信



管理サーバーへ接続要求 (UDP) →

相手先レピータへ接続要求を転送 (TCP) →
(送信元のポート番号と IP アドレスを付加)

接続要求の受信 (TCP)



0.5 秒待った後再度接続要求 ←

Nak を応答 ←



使用中(Nak)



↓ (使用可)



送信許可を受信 (TCP) ←

送信元へ接続要求許可を転送 (TCP) ←
(転送先のポート番号と IP アドレスを付加)



接続要求に対する許可(Ack)



↓ (ACK)



受け取った場合 ←



送信元へ Hole Punching の為
の応答を送信 (UDP) DSTREQ
(20 ミリ秒間隔で 20 回繰り返す。その間、
DV データを受け取った場合は、終了。)



送信開始



転送先に Hole Punching の為の →

→



送信元から Hole Punching を受信

UDP パケットを送信 (UDP) SRCREQ



100 ミリ秒以内に SRCACK を受信しない場合は



SRCREQ を再送信



更に 100 ミリ秒以内に ARACK を受信しない



場合は Relay モードに変更



Hole Punching を受信 (UDP) ←



送信開始



Hole Punching の受信を通知
(UDP)SRCACK