

f-palette-CANopen ソフトウェアマニュアル

Release4.1

2012/1/24

変更日付	バージョン	変更内容	変更者
2011/12/05	Release4.0	ソフトウェアをオープンソースで公開するに当たり、微修正	清水 正晴
2012/1/24	Release4.1	1.3 f-paletteのジャンパ設定を追加・Typo修正	清水 正晴

目次

1.	概要.....	4
1.1	開発のベース.....	4
1.2	開発のターゲット.....	4
1.3	f-paletteのジャンパ設定.....	4
2.	ソフトウェア構成と内容.....	5
2.1	Driver層.....	5
2.2	Application層.....	5
3.	フォルダ構成.....	6
4.	サンプルコードの説明.....	7
4.1	Node ID, ビットレート.....	7
4.2	I/Oポートの割り当て.....	7
4.3	アナログ入力の値について.....	9
4.4	ペリフェラルの割り当て.....	9
4.5	DS401 の機能.....	9
5.	Object Dictionary.....	10
5.1	デフォルトのPDOマッピング.....	10
5.2	トランスミットPDOパラメータについて.....	11
5.3	SDOによる読み書き.....	12
5.4	Object Dictionaryの編集.....	12
5.5	TxPDOマッピングの変更時の追加事項.....	12
5.6	objdictgen の補足説明.....	13
6.	TIのコンパイラに固有の問題と対応.....	14
6.1	原因.....	14
6.2	問題症状.....	14
6.3	参考にした情報.....	14
6.4	対策方法.....	15
6.5	その他報告が必要と思われるバグ.....	16
7.	CCS4 セットアップの手順.....	17

1. 概要

Open Source の公開を前提とした、f-palette 用の CANopen ソフトウェア f-palette-CANopen について説明する。

1.1 開発のベース

CANopen フレームワークには OpenSource の CAN Festival-v3.0 を使用した。

DS301 の機能はこれにより実装される。

CAN Festival のマニュアル(manual_en.pdf)をあわせて参照のこと。

1.2 開発のターゲット

開発環境&コンパイラ : Texas Instruments Code Composer Studio V4.2.3

マイコン(DSP) : TMS320F28035

ターゲットボード : f-palette (製作 fuRo)

CPU ボード+I/O ベースボード

1.3 f-palette のジャンパ設定

f-palette において CAN 通信を利用するためには、I/O ベースボードのジャンパ JP6, JP7 で 2, 3 番ピンをショートする必要がある。なお、このジャンパ設定により、I/O ベースボードのスイッチ機能は利用できなくなる。

CAN 通信ポートとスイッチで用いる I/O ポートが共有されているためである。

2. ソフトウェア構成と内容

2.1 Driver 層

マイコン(DSP)のペリフェラルへアクセスのためのドライバ

can_TI_F2803x.c : CAN ペリフェラルへのアクセスのためのドライバ

timer_TI_F2803x.c : タイマ機能のためのドライバ

2.2 Application 層

開発ターゲットが動くためのサンプルのコード。

CANopen salve の DS401 として動作可能。

example フォルダ内にある。

3. フォルダ構成

【src】

objacces_path.patch :Objacces.c へのパッチファイル
CANfestival-ML より入手、後術。
objacces.c :上記パッチ適用済みコード

【include→TI_F2803x】

can_TI_F2803x.h
timerscfg.h
canfestival.h
error.h
config.h

【driver→TI_F2803x】

can_TI_F2803x.c
timer_TI_F2803x.c

【examples】

main.c :main 文、ds401 のためのドライバも含む
ds401.c, ds401.h : AVR のものを参考に、主にアナログインプット部を追加
ObjDict.c, ObjDict.h :サンプルに用意した、DS401 を含む ObjectDictionary
ObjDict.od : objdictgen を使用して上記 ObjDict.c, ObjDict.h を生成するソース
ObjDict.eds : サンプルの EDS ファイル、objdictgen より生成される

F28035_CanFestival.cmd :本ソフトウェア用にカスタマイズされたリンカーファイル

DSP2803x_headers と DSP2803x_common の2つのフォルダは、

TI より下記の名前で提供される

SPRC892 : 2803x C/C++ヘッダー・ファイルとペリフェラルの例 v1.21

4. サンプルコードの説明

4.1 Node ID, ビットレート

main.c の define にて設定

```
#define      NODE_ID      0x05
#define      CAN_BAUDRATE  500          /* kbps */
```

セット可能なビットレートは、10, 20, 50, 100, 125, 250, 500, 1000kbps

(can_TI_F2803x.c の canInit を参照)

4.2 I/O ポートの割り当て

f-palette に対して、DS401 の機能を表のように割り当てた。

これらは、main.c 内の以下の関数でポートの割り当ての変更が可能である。

```
デジタル入力 : 8ch   UNS8 get_inputs()
デジタル出力 : 8ch   void set_outputs(UNS8 set_data)
アナログ入力 : 8ch   void read_ADCinput(Uint16 setdata[])
```

アナログ ポート	f-palette コネクタ	DS401 Analog Input
ADCNA0	CN2_16	Analog Input 01
ADCNA1	CN2_14	Analog Input 02
ADCNA2	CN2_12	Analog Input 03
ADCNA3	CN2_10	Analog Input 04
ADCNA4	CN2_8	Analog Input 05
ADCNA5	CN2_6	Analog Input 06
ADCNA6	CN2_4	Analog Input 07
ADCNA7	CN2_2	Analog Input 08

No	ペリフェラル	f-palette コネクタ	備考	In/Out	DS401 D_Out	DS401 D_In
0	GPI00	CN1_18		In		Bit0
1	GPI01	CN2_13	LED1	Out	Bit0	
2	GPI02	CN1_20		In		Bit1
3	GPI03	CN2_11	LED2	Out	Bit1	
4	GPI04	CN1_22		In		Bit2
5	GPI05	CN2_9	LED4	Out	Bit3	
6	GPI06	CN1_24		In		Bit3
7	GPI07	CN2_7	LED3	Out	Bit2	
8	GPI08	CN1_26		In		Bit4
9	GPI09	CN2_5	GPI0	Out	Bit6	
10	GPI010	CN1_28		In		Bit5
11	GPI011	CN2_3	GPI0	Out	Bit7	
40	GPI040	CN1_30	GPI0	Out	Bit4	
41	GPI041	CN2_1	GPI0	Out	Bit5	
42	GPI042	CN2_18		In		Bit6
44	GPI044	CN2_17		In		Bit7

4.3 アナログ入力の値について

ADCの変換は、f-palette AIN コネクタ入力部 0~5V (DSP 入力部で 0~3.3V) の 12bit である。8bit の OD 0x6400 に当てはめる際には 4bit 下位にシフトしている。(上位 8bit のみ使用) 16bit の OD 0x6401 に当てはめる際には 4bit 上位にシフトしている。DS401 では OD 0x6401 は integer16 型だが、unsigned int 型として 16bit フルレンジを使用している。

4.4 ペリフェラルの割り当て

CAN0 : can_TI_F2803x.c にて使用

割り込み : 受信割り込み ECAN0INTA を使用

Timr1 : timer_TI_F2803x.c にて使用

割り込み : timer period 割り込み、TINT1 を使用

Timer0 : main.c にて使用

割り込み : timer period 割り込み、TINT0 を使用

デジタル I/O や ADC の定期呼出に使用。

サンプルでは 1ms 周期に割り込みが発生。

Drive、main 文どちらも、DSP/BIOS を使用していない。

4.5 DS401 の機能

Timer0 にて 1ms の周期割り込み時に DS401 の機能のタスクを実行している。

CANFestival のフレームワークが持っている Object Dictionary、CO_Data へのアクセスは、ds401.c にて行っている。

サンプルの ds401.c は、公開されている AVR マイコンのものに、アナログ部を追加したものである。

ds401.c のハンドラでは、PDO 送信のためのトリガ処理も行っている。(後術)

5. Object Dictionary

5.1 デフォルトの PDO マッピング

サンプルの初期の PDO マッピングは次のようになっている。
 ObjDict にて設定されていて、objdictgen にて編集が可能

通信方向		ID	データ長	
RPDO 1		0x200+NodeID	1Byte	
Byte	データ	Value	型	備考
0	Digital Output 01	0x6200-01-08	Integer8	8bit

通信方向		ID	データ長	
TPDO 1		0x180+NodeID	1Byte	
Byte	データ	Value	型	備考
0	Digital Input 01	0x6000-01-08	Integer8	8bit

通信方向		ID	データ長	
TPDO 2		0x280+NodeID	8yte	
Byte	データ	Value	型	備考
0, 1	Analog Input 01	0x6401-01-10	Integer16	
2, 3	Analog Input 02	0x6401-02-10	Integer16	
4, 5	Analog Input 03	0x6401-03-10	Integer16	
6, 7	Analog Input 04	0x6401-04-10	Integer16	

通信方向		ID	データ長	
TPDO 3		0x380+NodeID	8yte	
Byte	データ	Value	型	備考
0, 1	Analog Input 05	0x6401-05-10	Integer16	
2, 3	Analog Input 06	0x6401-06-10	Integer16	
4, 5	Analog Input 07	0x6401-07-10	Integer16	

6,7	Analog Input 08	0x6401-08-10	Integer16	
-----	-----------------	--------------	-----------	--

通信方向		ID	データ長	
TPDO 4		0x480+NodeID	8byte	
Byte	データ	Value	型	備考
0	Analog Input 01	0x6400-01-08	Integer8	
1	Analog Input 02	0x6400-02-08	Integer8	
2	Analog Input 03	0x6400-03-08	Integer8	
3	Analog Input 04	0x6400-04-08	Integer8	
4	Analog Input 05	0x6400-05-08	Integer8	
5	Analog Input 06	0x6400-06-08	Integer8	
6	Analog Input 07	0x6400-07-08	Integer8	
7	Analog Input 08	0x6400-08-08	Integer8	

5.2 トランスミット PDO パラメータについて

CANFestival のフレームワークにより、トランスミット PDO パラメータが有効である。

0x18xx-sub2 トランスミットタイプ

0x18xx-sub3 インヒビットタイム 単位 0.1ms

0x18xx-sub5 イベントタイマー 単位 1ms

トランスミットタイプを 0xFF (255) とせていることで、インヒビットタイムとイベントタイマーのタイミングによる PDO 送信となる。

マップされた PDO に変更がない場合、イベントタイマーの周期で送信される。

マップされた PDO に変更がある場合、インヒビットタイム以上の時間間隔を確保して送信される。

サンプルのプログラムでは、1ms 周期でデジタルやアナログ値を更新している。

インヒビットタイムに 0 をすると、「マップされた PDO に変更があったら、ただちに送信する」となる。アナログインプットのオブジェクトを PDO マッピングしている TxPDO でこの

設定を行うと、バス負荷が高くなるので注意が必要である。

5.3 SDO による読み書き

ターゲットに実装された状態で、Object Dictionary の値は、SDO を通じて読み書きできるが、保存はされない。

0x1000~0x1FFF のオブジェクトは、CANfestival のフレームワーク本体に依存する。

CAN Festival のマニュアル(manual_en.pdf)をあわせて参照のこと。

5.4 Object Dictionary の編集

CANFestival 付属の objdictgen を使用することで、Object Dictionary を編集することができる。

ハートビートの設定も Object Dictionary の編集(value の変更)で可能。

ObjDict.od : objdictgen を使用して上記 ObjDict.c, ObjDict.h を生成するソース

ObjDict.c, ObjDict.h : サンプルに用意した、DS401 を含む ObjectDictionary

ObjDict.eds : サンプルの EDS ファイル、objdictgen より生成される

ここで示した ObjDict.xx ファイル名は任意に変更可能。

編集にあたっては、現在の ObjDict.od を読み込み、それをベースにするのがよい。

5.5 TxPDO マッピングの変更時の追加事項

ds401.c では、PDO 送信のためのトリガ処理を行っているため、TxPDO マッピングを変更する際には、これも適切に変更する必要がある。

PDO 送信のためのトリガは、

```
d->PDO_status[x].last_message.cob_id = 0;
```

の形であり、x は 0 オリジンの TxPDO ナンバである。

5.6 objdictgen の補足説明

Objdictgenについては、CAN Festival のマニュアル(manual_en.pdf)の
P.28 9.1) Using Dictionary Editor GUI を参照のこと。

Windows 環境下での使用には、Python、wxPython をインストール後、Objdictgen フォルダ
下に圧縮して添付してある gnosiss をインストールする必要がある。

GUI の起動には、objdictedit.py をダブルクリックすることで起動される。

6. TI のコンパイラに固有の問題と対応

6.1 原因

CANFestival では sizeof(int16) に対して、” 2” と返すことを期待しているが、TI のコンパイラでは sizeof(int16) を 1 と返してしまうことで問題が発生している。

6.2 問題症状

一部の 16bit のオブジェクトに対して、SD0 によるアクセスが適切にできない。

一部の 16bit のオブジェクトに対して、PDO マッピングが適切にできない。

一部のというのは、DS301 で規定されているオブジェクトに対しては、正常に動作するようである。

16bit のアナログ入力を使用しなければ、対策を行わなくても問題は発生せず動作可能だと思われる。

6.3 参考にした情報

CAN festival のメーリングリストに、TMS320F2812 ではあるが、解決例が示されていたので参考にした。objjaces_path.patch のパッチはここで Luis Jiménez Gañán 氏より公開されているものをそのまま使用している。

参照元を抜粋して記す。

http://sourceforge.net/mailarchive/forum.php?thread_name=4A03EC29.7020703%40sedecal.com&forum_name=canfestival-devel

source forge - CanFestival - Mailing Lists

Email Archive : canfestival-devel

Title:uC driver, how about the TI' s tms320f2812 DSP

①- I changed the '.c' file generated by objdictgen python script to manually set "4" instead of "sizeof(UNS32)" and so on with INTEGER32, UNS16, INTEGER16, UNS8 and INTEGER8.

②- I made a patch to objjaces.c to avoid memcopy (the patch is in the file attached) when sending/receiving vars.

③- I didn't use the functions for local variable handle using index/subindex because of memcopy problems and for efficiency reasons.

④- The drivers attached are for TI DSP/BIOS rtos. CAN messages are sent through a DSP/BIOS MBX and there is another function that actually sends it and so on, but it

-

can be a starting point if DSP/BIOS is not used.

Luis Jiménez Gañán

- ①の内容は、次項の解決方法の「ObjDict.cの置換」に対応する。
- ②の内容を次項の解決方法の「objacces.cのパッチの当て方」に具体的に示す。
- ③は関数ハンドラを用いたオブジェクトは使用しないようにした。
- ④は解決方法ではないが、今回 DSP/BIOS を用いていない、別の driver を用意した。

6.4 対策方法

問題解決には、2つの対策処理を両方行う必要がある。

ObjDict.cの置換

objacces.cにパッチを当てる

【ObjDict.cの置換】

ObjDict.cに以下の置換を実行する。

多少ならば汎用のテキストエディタで十分だと思われる。

置換元	置換後
sizeof(INTEGER16)	2
sizeof(INTEGER32)	4
sizeof(UNS16)	2
sizeof(UNS32)	4

【objacces.cのパッチの当て方】

obcacces_path.patchをsrcフォルダに置く

obcacces.cとobcacces_path.patchが同じフォルダにあることを確認する。

Cygwin等(写真はMINGW)のコマンドラインでsrcフォルダに降りて行き

```
patch obcacces.c < obcacces_path.patch
```

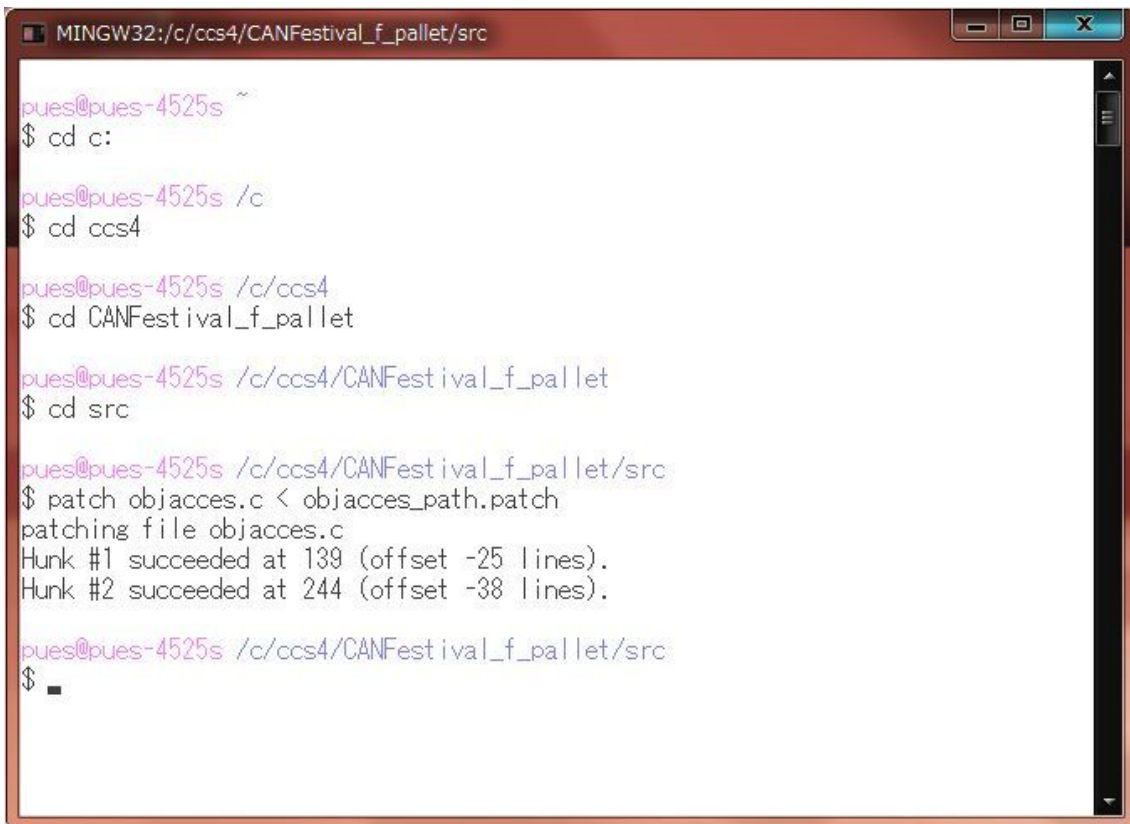
を実行。以下のメッセージが出れば成功。

```
Patching file obcacces.c
```

```
Hunk #1 succed at 139 (offset -25 lines).
```

```
Hunk #2 succed at 244 (offset -38 lines).
```

実行後、obcacces.c.orgとobcacces_path.patchは不要となる。



```
MINGW32:/c/ccs4/CANFestival_f_pallet/src
pues@pues-4525s ~
$ cd c:

pues@pues-4525s /c
$ cd ccs4

pues@pues-4525s /c/ccs4
$ cd CANFestival_f_pallet

pues@pues-4525s /c/ccs4/CANFestival_f_pallet
$ cd src

pues@pues-4525s /c/ccs4/CANFestival_f_pallet/src
$ patch objaccs.c < objaccs_path.patch
patching file objaccs.c
Hunk #1 succeeded at 139 (offset -25 lines).
Hunk #2 succeeded at 244 (offset -38 lines).

pues@pues-4525s /c/ccs4/CANFestival_f_pallet/src
$
```

6.5 その他報告が必要と思われるバグ

src フォルダ内の timer.c の 39 行目に

```
s_timer_entry timers[MAX_NB_TIMER] = {TIMER_FREE, NULL, NULL, 0, 0, 0};
```

とあるが、これでは要素が 2 以上の配列を初期化できない。

初期化されていない場合、TPD0 用にタイマが使用できなくなる。

今回は、driver の timer_TI_F2803x.c の initTimer にて初期化を行っている。

7. CCS4 セットアップの手順

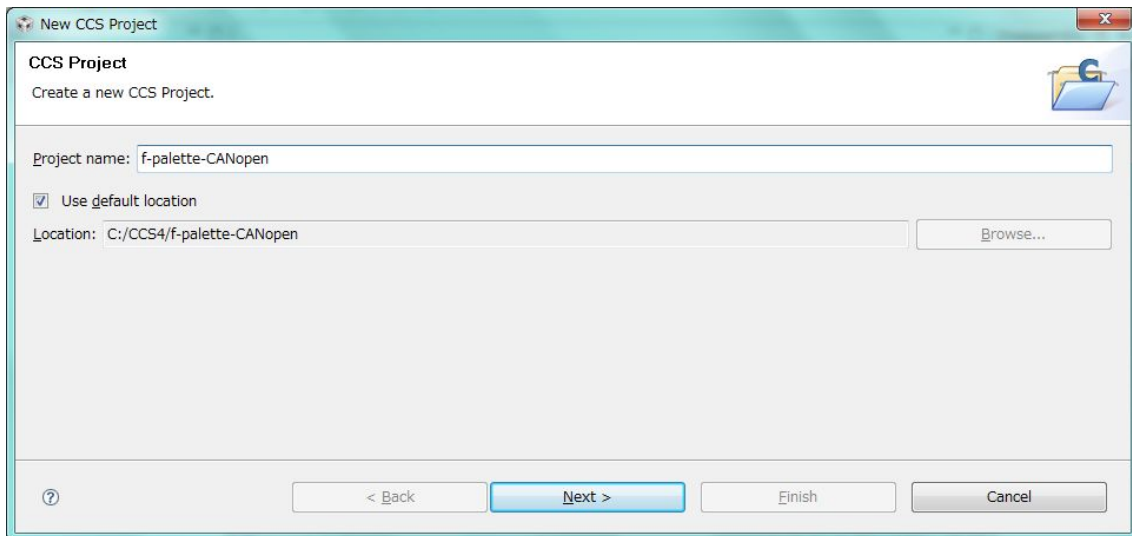
CCS4 のプロジェクトファイルがない状態からの、セットアップ方法を記述する。

File->new->CCS Project

Project name: 任意

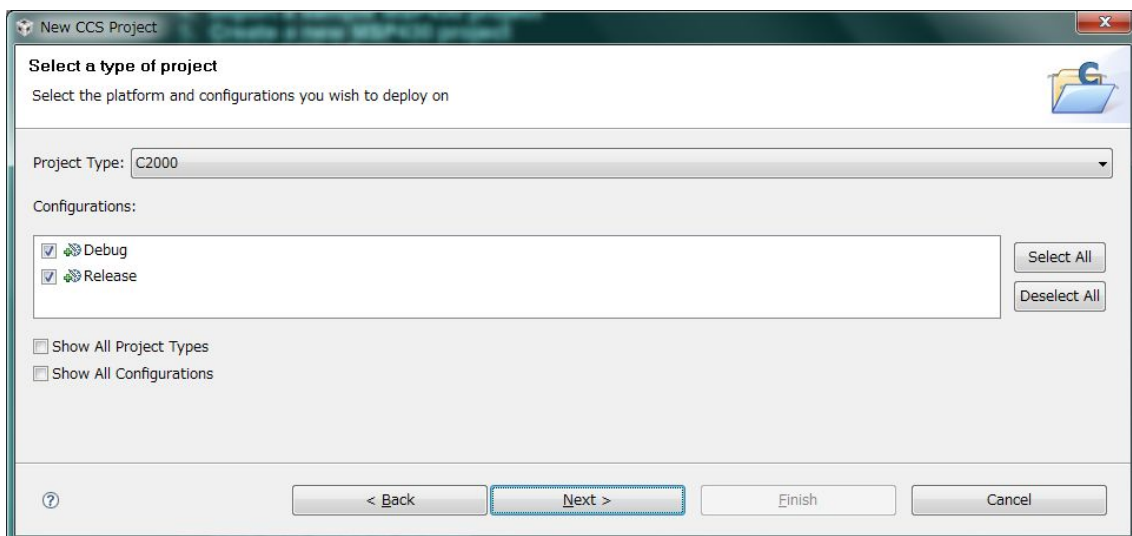
Location:work space の下にフォルダが作成される

next



Project type:C2000

next



Additional Project Setting:何もしない

next

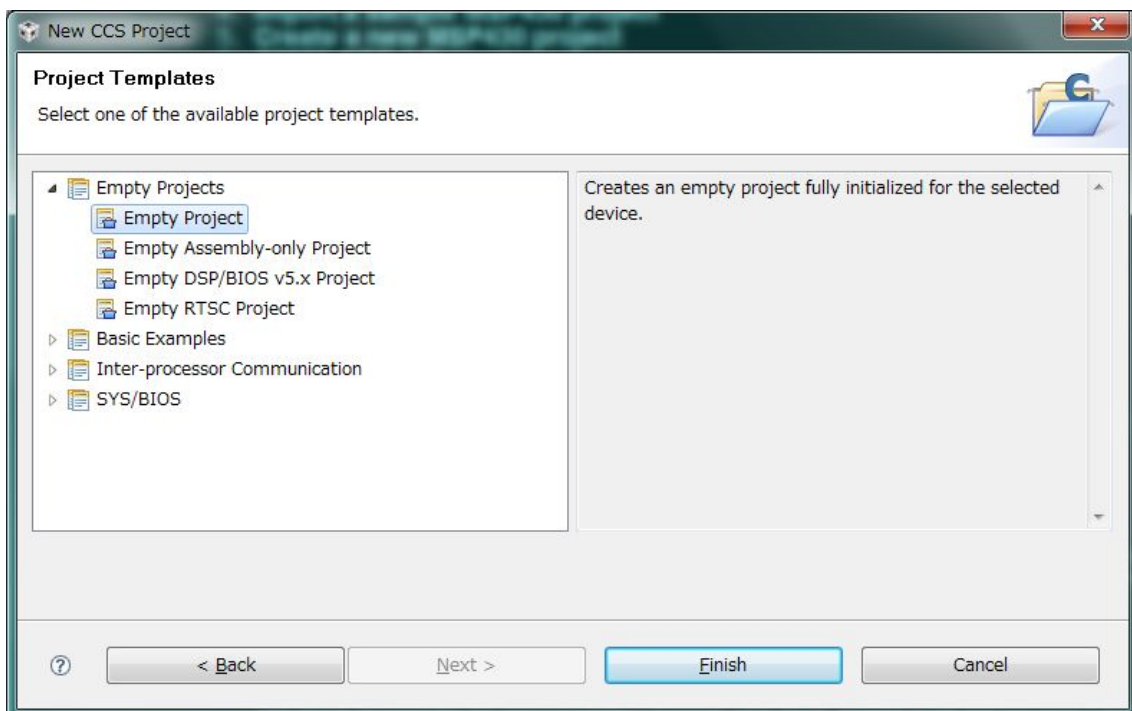
Device Variant: TMS320F28035

LinkerCommand Files: <none>(重要)

Next

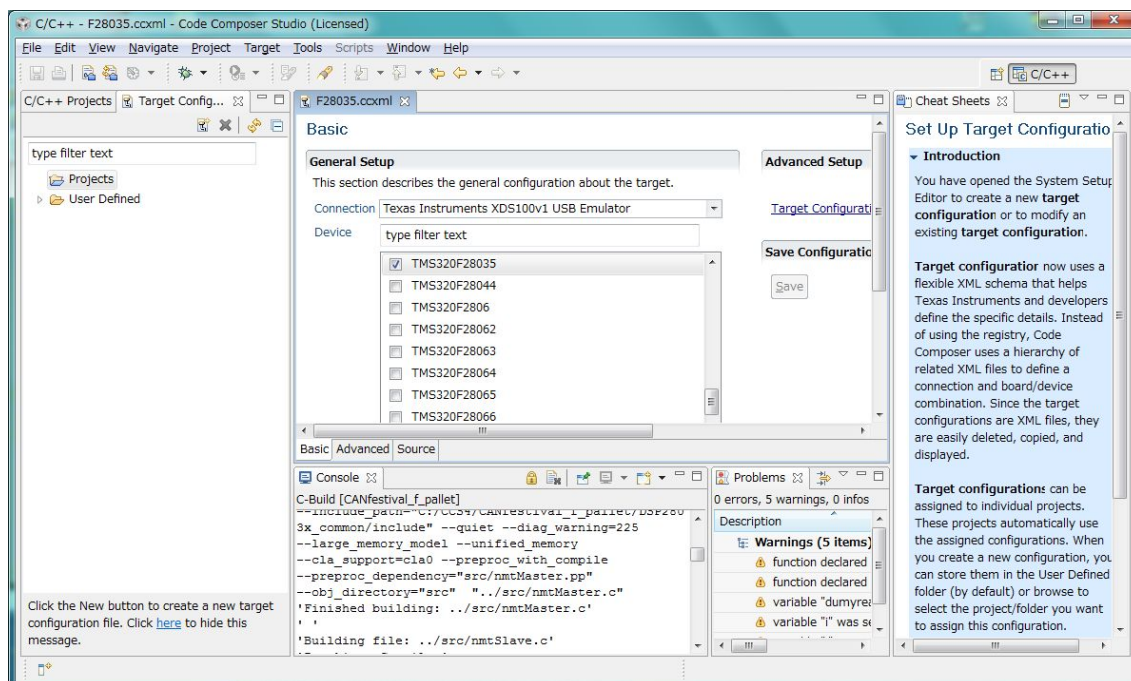
Project Templates:Empty Project

Finish



これでコンパイル・ビルドが実行可能になる。

ターゲットの設定は下記を参考に接続環境に合わせた設定をする。



View->C/C++Projects

Drag&Drop でファイルをプロジェクトに入れる
(フォルダにそのファイルがコピーされる)

本件で開発したファイル

F28035_CANFestival.cmd

drivers

include

examples->

ds401.c

ds401.h

ObjDict.c

ObjDict.h

main.c

TI のサンプル、SPRC892 : 2803x C/C++ヘッダー・ファイルとペリフェラルの例 より

DSP2803x_common

DSP2803x_headers

CanFestival3 より

Src

以下を右クリックで menu から下記をビルド対象から除外する。

Remove or Exclude File(s) from Build

src->lss.c

src->symbols.c

F28035_RAM_Ink.cmd

DSP2803x_common->cmd

DSP2803x_common->src

DSP2803x_Comp.c

DSP2803x_CSMPasswords.asm

DSP2803x_DBGIER.asm

DSP2803x_DisInt.asm

DSP2803x_ECap.c

DSP2803x_EPwm.c

DSP2803x_EQep.c

DSP2803x_Gpio.c

DSP2803x_I2C.c

DSP2803x_Lin.c

DSP2803x_OscComp.c

DSP2803x_Sci.c

DSP2803x_Spi.c

DSP2803x_SWPrioritizedDefaultIsr.c

DSP2803x_SWPrioritizedPieVect.c

DSP2803x_TempSensorConv.c

DSP2803x_headers->cmd->DSP2803x-Headers_BIOS.cmd

include Pass の設定
Project→Properties

C/C++ Buil

C2000 Compiler

Include Options

+から下記のフォルダを指定・追加 workspace...から選ぶと容易

```
"${workspace_loc:/CANfestival_f_pallet/examples}"
```

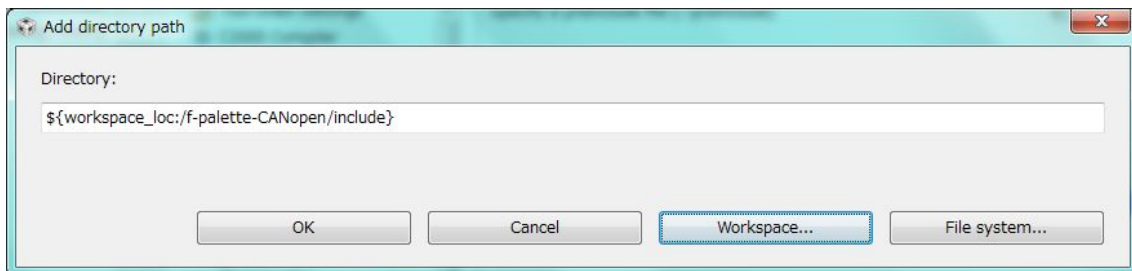
```
"${workspace_loc:/CANfestival_f_pallet/include}"
```

```
"${workspace_loc:/CANfestival_f_pallet/include/TI_F2803x}"
```

```
"${workspace_loc:/CANfestival_f_pallet/DSP2803x_headers/include}"
```

```
"${workspace_loc:/CANfestival_f_pallet/DSP2803x_common/include}"
```

workspace_loc:/CANfestival_f_pallet を {PROJECT_ROOT} としても可



C2000 linker

Basic Options→ Set C system stack size 0x3B0

File Serach Path 上段に"libc.a"があったら削除"

CCS Build

LinkerCommand Files: F28035_CANFestival.cmd を設定。

うまくいかない場合は、<none>もしくは空欄を試す。

