(株)アルファシステムズ

TSURU Develop 簡易マニュアル

1.サンプルプログラムの実行(C言語実習)







👸 アプリケーション 場所 デスクトップ 🔄 🌍 河 🕐 🍅	🖾 🥃 15:09 🕼 😰
h8sample.c (/usr/local/TSURU/samples) - gedit	
ファイル(E) 編集(E) 表示(V) 検索(S) ツール(I) ドキュメント(D) ヘルプ(H)	
□ ● · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	-
Kana and a second se	
P1.DDR=0xff;	
P4.DDR=0xff; フォート4出力 7セグメ	
PLED左右選択用 PA DDR=0vff・ //ポートA出力 アセグメ	
トLED表示データ用	< 外部エテイタを使用した場合コン
PB.DDR=0xff; //ポートB出力 モーター	🖩 パイル前に必ずエディタソフトの
	旧ちギカンな畑しておいて下さい
P0.00R=0X00; /////- P0.//J	休任小ダノを押しておいて下さい。
//PWM制御の設定	
ITU3.TCR.BYTE=0x23; //GRAコンペアマッチカウ:	ンタ
ITU.THUR.BIT.FWH3=1, //デャンネル3 FWHモー ITU3.GRA=7812: //パルス周期 2.5ms	
ITU3.GRB=0; // H レベルパルス周期初期	#値 コンハイルホタンの位置か移動
ITU.TSTR.BIT.STR3=1; //ITUスタート	します。
//	
(1行,1列) [挿	
/usr/local/TSURU/samples/h8sample.c	
ケーゲット H8 3052F エ 実行 停止 転送 外部エディタ	コンパイル
コンパイル成功!!	
🚺 📑 TSURU Develop 🛛 👔 h8sample.c (/usr/local/TSURU…) 🍙 スクリーン	ノショットの取得 の起

2.サンプルプログラムの実行(H8 3052F)*PIC16F84の場合もほぼ同様の操作です。

🤴 アプリケーション 場所 デスクトップ 🔤 🜑 河 🕐 🖄	🚎 🧕 15:05 🕼 🗖
TSURU Develop	
🗋 🚰 📓 🐚 👘 ユンバイル /usr/local/TSURU/samples/h8sample.c	
<u>ターゲ*wh</u> H8 3052F <u>実</u> 行 停止 <u>気送</u> <u>外部エディタ</u> コンパイル	1
1////////////////////////////////////	
3 / 2 1.02~600作業を	行つ。
┃ <u>■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■</u>	グラムの
①目的のナツノを 0x24.0x30/0x19.0x12.0x02.0x58.0x0 ファイル名は[h8sample]	clです。
選択する。 / / · · · · · · · · · · · · · · · · ·	
15 //int.pc=0; 16 unsigned short t:	
17 17 18 P4 DP RYTE=Dv01・ 18 P4 DP RYTE=Dv01・ アモスハ	
19 PA.DR.B/TE-seg[pc/10];	
21 //pc=45; 22 //pc=45; 22 A DP BYE=0+02;	
22 PA.DR.BYTE-seg[pc%10]; //-の位の計算	
U 3 MOT(HEX) & Y 1 J 2	
コンパイル成功!!	
prg の Britishold 2. Prg OK ボタン	を押す。
[□] TSURU Develop [▲ スクリーンショ [□]	

ぞ アプリケーション 場所 デスクトップ ■	30×	📖 🧕 15:05 🕼 🗖
	TSURU Develop	
ファイル(D) 編集(C)) (2) 日 日 日 日 日 日 日 日 日 日 日 日 日 日 日 日 日 日 日	ル /usr/local/TSURU/samples/h8sample.c 存止 転送 外部エディタ コン	137.5
1 2 1 2 1 2 1 2 1 2 1 2 1 2 1 2 1 2 1 2 1 2 1 2 1 2 1 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2	電子協動相立部門課題プログラム 	2000000000000000000000000000000000000
12 void view7z() 13 { 14 } 15 //int pc=0; 16 unsigned short t; 17 } 18 P4.(P.8/TE=ex01; 19 PA.(P.8/TE=exp[pc/10]; 20 t=300; while(t=-); 21 //pc=45; 21	// 7 セグメントUED左を選択 //研問様 <i>客</i> // 7 たびようにいたちを運用	ボードやケーブルに問題がある場合、 こちらのメッセージが表示されます。問 題を解決し、再度転送ボタンを押して 下さい。
ALL CALL CALL CALL CALL CALL CALL CALL	11.12-9世の計算 //時間除ぎ メイン開始 朝スイッチの確認をして下さい。	
Soreingros 2. pilg	Inc	

😴 アプリケーション 境所 デスクトップ 🥅 🌑 🗃 🕐	🚐 🎉 20:31 🔹 🗖
プログラム転送中 TSURU Develop	
a1/TSURU/sample.c	
4秒経過 ちゅう 転送 外部エディタ コンパイル	
1 Jugs H / JA	
転送が始まるとこのウインドウが表示さ 0 ://7±グメントの表示:	20~9
れます。 パフォトインダップタの調査の	(H 0-3:30)
*経過時間が20秒以上かかる場合は	
コイコンボードに何か問題があります	
イイコンかうトに何か何度かのりまり。 離	
甲止小ダンを押して、小一下の確認を	
して下さい。(マイコンホードのリセッ	
トスイッチを押してみる。)	
1	
	<u> </u>
[=2/37.0.000][
💽 🗖 TSURJ Develop 🎽 ゴ プログラム転送 🔰 🍘 スクリーンショットの]	
🚺 🔲 TSURU Develop 👔 プログラム報送 🛛 🌰 スクリーンショットの]	60
👔 📄 TSURU Develop 📄 プログラム転送 🗌 🌰 スクリーンショットの) 🍟 アプリケーション 場所 デスクトップ 🔲 🌑 🗃 🕐 🌤	🚍 🍋 20:31 🕼 🗖
■ TSURU Develop ■ プログラム転送 ● スクリーンショットの ぞ アプリケーション 場所 デスクトップ ■ ● ③ ② ▲ TSURU Develop	20:31 ¢
 TSURJ Develop プログラム転送 ペンジョットの デスクトップ 図 () () () () () () () () () () () () ()	
 ■ TSURU Develop ● プログラム転送 ● スクリーンショットの ● アプリケーション 場所 デスクトップ 図 ● ③ ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ●	20:31 ¢
	20:31 Q ロ マン:31 Q ロ マオるとこのメッセージ
	20:31 (1) 20:31 (1) 1) アするとこのメッセージ
 TSURU Develop フログラム転送 アプリケーション 場所 デスクトップ 回 ② ② ◇ TSURU Develop アブリケーション 場所 デスクトップ 回 ③ ② ◇ アブリケーション 場所 デスクトップ 回 ③ ② ◇ アブリケーション 場所 デスクトップ 回 ③ ② ◇ アケル(E) 編集(E) アケボット 18 3052F 東行 停止 転送 外部エディタ コンパイル パイル パイル パイル パイル パイル パイル パイル パーム アナット アナット	 20:31 () 20:31 () マン・ション・ション・ション・ション・ション・ション・ション・ション・ション・ショ
■ TSURU Develop □ プログラム転送 ● スクリーンショットの	 20:31 (1) 20:31 (1) マ マ
■ TSURU Develop □ プログラム転送 ● スクリーンショットの ▼ アプリケーション 場所 デスクトップ ■ ● ③ ● ● ○ ● ● ○ ● ● ○ ● ● ○ ● ● ● ○ ● ● ○ ● ● ○ ● ● ○ ●	 20:31 () □ 20:31 () □ 30 31 31 31 31 31 31 32 <li< td=""></li<>
■ TSURU Develop □ プログラム転送 ● スクリーンショットの ▼ アプリケーション 場所 デスクトップ ■ ● ③ ● ● ○ ● ● ○ ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ●	20:31 () □ 20:31 () □ 20:3
■ TSURU Develop コログラム転送 ● スクリーンショットの ▼ アプリケーション 場所 デスクトップ ■ ● ③ ● ● ○ ○ ● ▼ アプリケーション 場所 デスクトップ ■ ● ③ ● ● ○ ○ ● ▼ アプリケーション 場所 デスクトップ ■ ● ③ ● ● ○ ○ ● ▼ アプリケーション 場所 デスクトップ ■ ● ③ ● ● ○ ○ ● ▼ アブリケーション 場所 デスクトップ ■ ● ③ ● ● ○ ○ ● ▼ アブリケーション 場所 デスクトップ ■ ● ③ ● ● ○ ○ ● ▼ PIC への転送は ● Die ● □ ● ○ ● ○ ● ○ ○ ○ ● ● Unaigned char pc: // //////////////////////////////////	20:31 (1) 20:31 (1) 20:31 (1) 1) 2) 2) 2) 2) 2) 2) 2) 2) 2) 2
■ TSURU Develop フログラム転送 ● スクリーンショットの ② アブリケーション 場所 デスクトップ ■ ③ ③ ③ ● ② アブリケーション 場所 デスクトップ ■ ③ ③ ④ ● ② アブリケーション 場所 デスクトップ ■ ③ ③ ④ ● ② アブリケーション 場所 デスクトップ ■ ④ ③ ④ ● ② アブリケーション 場所 デスクトップ ■ ④ ③ ④ ● ② アブリケーション 場所 デスクトップ ■ ● ③ ② ● ③ ● ④ ● ④ ● ④ ● ④ ● ④ ● ④ ● ● ④ ● ● ④ ● ● <td>20:31 (1) 20:31 (1) 20:31 (1) 1) 2) 3) 3) 5) 5) 5) 5) 5) 5) 5) 5) 5) 5</td>	20:31 (1) 20:31 (1) 20:31 (1) 1) 2) 3) 3) 5) 5) 5) 5) 5) 5) 5) 5) 5) 5
■ TSURU Develop コログラム転送 ● スクリーンショットの ▼アプリケーション 場所 デスクトップ ■ ● ③ ● ▲	20:31 (1) 20:31 (1)
■ TSURU Develop □ プログラム長送 ● スクリーンショットの ▼ アプリケーション 場所 デスクトップ ■ ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ●	20:31 (1) 20:31 (1)
■ TSURU Develop □ プログラムL送 ● スクリーンショットの ▼ アプリケーション 場所 デスクトップ ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ●	20:31 (1) 20:31 (1)
■ TSURU Develop □ プログラムLL型 ● スクリーンショットの ▼ アプリケーション 場所 デスクトップ ■ ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ●	20:31 () こ こ するとこのメッセージ こ 関しては、転送プログ 送が失敗していてもこ 、 ず表示されます。実際 送が行われているか確
TSURU Develop T	20:31 (1) 20:400 20:400 20:400 20:400 20:400 <
TSURU Develop TOTOTALEX ADV-ンジョットの TSURU Develop TTT TTT TTTT TTT TTTT TTTT TTTT TTTT TTTT TTTT TTTT TTTT TTTTT TTTTT TTTTT TTTTTT	
TSURU Develop TTT TSURU Develop TTT TTTT TTT TTTT TTT TTT TTT TTTT TTT TTTT TTTT TTTT TTTT TTTT TTTT TTTT TTTTT TTTTT TTTTT TTTTTT	
TSURU Develop TOY5AN送 TSURU Develop TTTT TTTT TTTTTTTT TTTTTTTT	
TSURU Develop TOグラム転送	

H8 用コンパイラは「h8300-hms-gcc」 PIC 用コンパイラは「HI-TECH PICC Lite」 がそれぞれ動作しています。